



## 创新及多媒体科技（荣誉）理学士 Bachelor of Science (Honours) in Multimedia Technology and Innovation

**1** 年级入学  
自资课程编号  
DS125108

**3** 年级入学  
自资课程编号  
(全日制) DS125108  
(兼读制) DS525108

### 课程特色

- 本课程主要分为三个领域：
  - 1) 二维 / 三维 (2D / 3D) 游戏设计及开发;
  - 2) 二维 / 三维 (2D / 3D) 动画制作及影片（特效）制作;
  - 3) 互动设计（例如：UI / UX用户介面及用户体验; WEB 网站; APP 手机应用程序; AR增强现实; VR 虚拟现实; MR混合现实）
- 因应学生对创新科技、市场趋势和数码技术的理解，让他们探索创新而具价值的多媒体方案；
- 透过专题为本研习、接触及联系多媒体产业和宝贵的实习机会（工作综合学习）来增强学生的实务经验。

### 课程宗旨

课程专注新兴的多媒体技术及其创造过程，同时顾及与多媒体专业发展息息相关的商业及社会大趋势。致力运用新科技、计算机系统与设计思维，推动知识与创意的发展，藉此缔造崭新的多媒体方案。以学生的事业发展为本，培育新一代多媒体专才，让他们既有丰富的科技知识，又具备艺术、设计与文化修养，同时洞悉社会及商业形势。

### 就业前景

毕业生可在创意及数码娱乐行业里任职多媒体程序员、前端开发员、多媒体设计师、游戏设计师、动画师、网站设计师、手机应用程序开发员、用户介面设计师、用户体验设计师，以及新媒体画师。当他们获得更多经验后，可晋升为项目经理、技术总监及创意总监等管理职位。



## 业界分享

「THEi高科院的毕业生在专业技术和态度上都符合业界的需求。他们能够在新媒体时代以创新思维创作出有趣的想法，亦愿意接受挑战，能够在压力下工作，并拥有很强的学习能力。我坚信课程的毕业生会受到业界雇主的欢迎。」

### Sing CHAN

监制

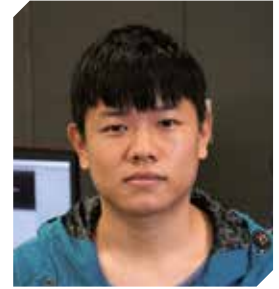
电视广播有限公司 (TVB)

## 校友分享

「我在THEi高科院度过了愉快的时光，学到了很多专业知识如动画制作、虚拟现实游戏的编程、设计有趣的电子设备等。这对我在THEi高科院毕业后很有帮助，现在在我理想的公司中担任游戏设计师。」

### JIANG Sidao

2018 年毕业生



## 课程结构

一年级	二年级	三年级	四年级
<ul style="list-style-type: none"> <li>• 数码图像及字体设计</li> <li>• 媒体素养</li> <li>• 动画制作简介</li> <li>• 程序语言简介</li> <li>• 影视前期及中期制作</li> <li>• 游戏设计</li> <li>• 物件导向程序语言</li> <li>• 通识核心单元：学术英语 (一)</li> <li>• 通识核心单元：中文 (一)</li> <li>• 通识核心单元：社会创新及创意</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 动态图像设计</li> <li>• 三维(3D)模型及三维(3D)动画</li> <li>• 计算机图形学</li> <li>• 动画新技术</li> <li>• 网站设计与制作</li> <li>• 使用者界面设计</li> <li>• 多媒体选修单元 (一)</li> <li>• 通识核心单元：社会与工作</li> <li>• 中区块链及人工智能</li> <li>• 通识核心单元：企业家思维</li> <li>• 通识选修单元 (一)</li> <li>• 通识选修单元 (二)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 扩展现实 (XR) 与软件应用</li> <li>• 影视后期制作</li> <li>• 人工智能 (AI) 与多媒体</li> <li>• 游戏引擎及游戏开发</li> <li>• 手机应用程序APP 开发</li> <li>• 嵌入式系统 (多媒体应用)</li> <li>• 研究方法及创作思维</li> <li>• 多媒体选修单元 (二)</li> <li>• 通识核心单元：中文 (二)</li> <li>• 通识核心单元：学术英语 (二)</li> <li>• 通识选修单元 (三)</li> <li>• (第三学年夏季)工作综合学习</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 新媒体与数位文化</li> <li>• 物联网与数据资料安全</li> <li>• 数位行销</li> <li>• 资讯视觉化</li> <li>• 多媒体新科技专题</li> <li>• 毕业作品</li> <li>• 通识核心单元：专业英语</li> <li>• 通识选修单元(四)</li> </ul>

## 多媒体选修单元

### 多媒体选修单元 (一) :

1) 二维 (2D) 游戏制作及开发; 2) 二维 (2D) 动画与影视制作; 3) UI/UX 用户界面 / 用户体验设计

### 多媒体选修单元 (二) :

1) 三维 (3D) 游戏制作及开发; 2) 三维 (3D) 动画与影视制作; 3) 互动设计

课程资讯



WhatsApp查询

